

ProtekBrown

Ficha Técnica

Características Generales del Protector de esquina, ProtekBrown.

El ProtekBrown, de nuestra línea de protectores de esquina, es un producto que brinda mayor seguridad en los elementos que requieren cuidado en alguna de sus esquinas.

Esta realizado en material de Espuma suave, la cual se acomoda perfectamente a cualquier esquina y mantiene protegida la superficie.

Se recomienda ampliamente para cuidado de muebles por desgaste y prevención de accidentes.

Realizado con material de alta calidad, es cómodo y suave, libre de látex, libre de perfume y libre de olor. También es retardante al fuego, flexible, elástico, ligero, práctico y duradero, además de que es amigable con el medio ambiente.

Reduce el riesgo de lesiones o cortaduras.

Cada protector de esquina incluye una cinta adhesiva doble cara para su fijación.

Aplicaciones del Protector de esquina, ProtekBrown.

El ProtekBrown, son de gran utilidad en cualquier superficie puntiaguda de cualquier mueble o accesorio.

Garantía del Protector de esquina, ProtekBrown.

El ProtekBrown tiene 1 (Un) año de Garantía sujeto a las cláusulas de VentDepot.



Características Técnicas Específicas del Protector de esquina, ProtekBrown.

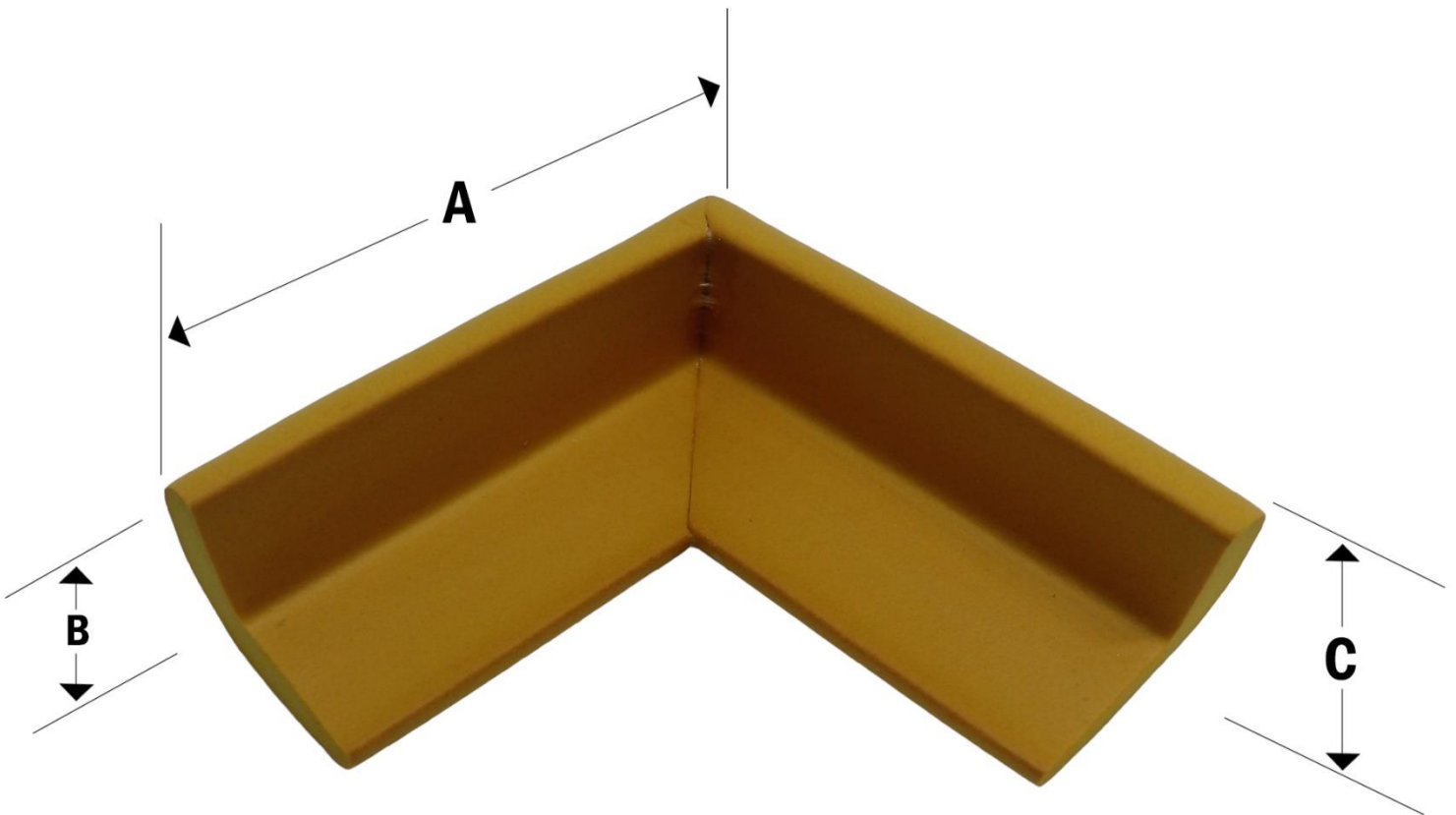
Clave	Cantidad	Tamaño	Material	Color	Peso y Dimensiones con Empaque en cm.			
					Kg	Base	Alto	Ancho
MXBRC-001	1 Pza.	6x6x2.5cm	Espuma Suave	Café	0.003	8	8	5
MXBRC-002	2 Pzas.	6x6x2.5cm	Espuma Suave	Café	0.006	8	8	10
MXBRC-003	3 Pzas.	6x6x2.5cm	Espuma Suave	Café	0.009	8	8	15
MXBRC-004	4 Pzas.	6x6x2.5cm	Espuma Suave	Café	0.012	8	8	20
MXBRC-005	5 Pzas.	6x6x2.5cm	Espuma Suave	Café	0.015	8	8	25
MXBRC-006	10 Pzas.	6x6x2.5cm	Espuma Suave	Café	0.030	8	8	50





Dimensiones Especificas del Protector de esquina, ProtekBrown en mm.

Clave	A	B	C
MXBRC-001 a MXBRC-006	60	15	25





Galería de los Protectores de esquina, ProtekBrown.



Versión de Corrección	Nombre del Autor	Descripción del Error	Descripción de la Corrección	Vo.Bo. Supervisor
V1	Carlos Mendoza	Ficha Nueva	Ninguna	Jessica Lorenzo

